Installation Doxygen/graphviz sous windows et µvision5

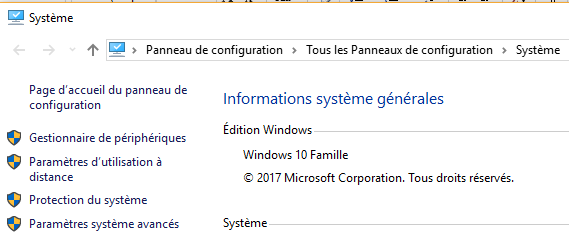
Doxygen -> générateur de documentation

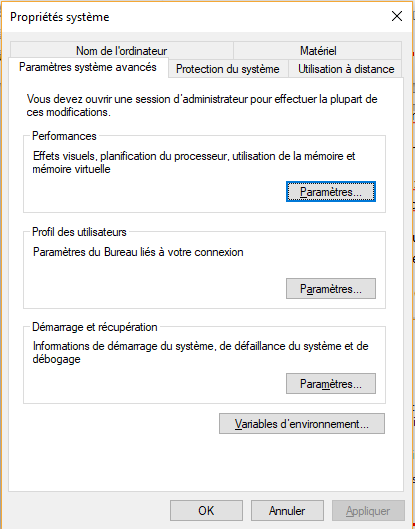
Graphviz -> compléments pour ajouter la génération de graphique

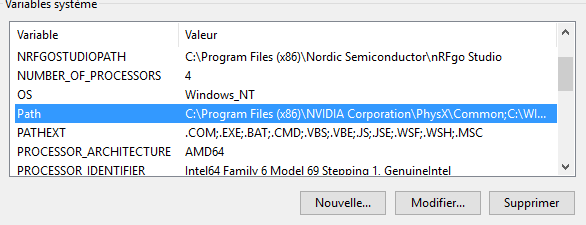
Télécharger l’exécutable d’installation de doxygen sur le site www.doxygen.org, de même télécharger la dernière version stable de graphviz sur le site graphviz.org (voir .exe/.msi lié au projet)

Installer les deux programmes. Une fois les programmes installé il faut modifier la variable d’environnement path pour que doxygen puisse faire appel à graphviz, pour cela :

Clic droit sur « ce PC » > propriétés







Modifier la variable path en ajoutant le chemin du fichier d’installation de graphviz (en générale programmeFilesx86>graphviz)

Doxygen est prêt à être utilisé mais il est aussi possible de lier doxygen directement à l’IDE µvision.

Pour cela :

1. Open **Tools - Customize Tools Menu...** in µVision.
2. Add a new entry and call it "DoxyGen: Make Template". Settings are:
   * **Command:** C:\Program Files\doxyGen\bin\DoxyGen.exe
   * **Initial Folder:** *not required*
   * **Arguments:** -g @P.doxy
3. Add a new entry and call it "DoxyGen: Generate Documentation". Settings are:
   * **Command:** C:\Program Files\doxyGen\bin\DoxyGen.exe
   * **Initial Folder:** *not required*
   * **Arguments:** @P.doxy

**Usage**

1. Open the project that you want to document in µVision.
2. Use **Tools - DoxyGen: Make Template** to generate a configuration template for DoxyGen. The file will be placed in the folder where your uv2-file is stored. It will have the project name and the extension .doxy.
3. Add the *projectname*.doxy file to your Source-Tree and open it in the µVision editor. The following settings should be changed:  
   **OPTIMIZE\_OUTPUT\_FOR\_C =** YES  
   **WARN\_FORMAT =** "$file($line): $text"  
   You should look through the other settings and adjust them. All of them are commented in the .doxy file.
4. Use **Tools - DoxyGen: Make Documentation** to start DoxyGen for source files in the project folder.